

«STEAM технологиярын оқу процесінде қолдану» байқауы

2026 жылдың 14 ақпан күні «STEAM технологиярын оқу процесінде қолдану» мұғалімдердің жаратылыстану ғылымдарына, инженерия және көркем еңбекке қызығушылығын арттыру, сондай-ақ олардың шығармашылық және зерттеу қабілеттерін дамыту мақсатында өткізілді.

Байқаудың мақсаты - педагогтарды оқу процесінде STEM-әдістемелерін енгізуге ынталандыру және оқушылардың негізгі компетенцияларын қалыптастыруға ықпал ететін инновациялық оқыту әдістерін дамыту. Байқаудың міндеттері:

- STEM пәндерін оқытудың үздік тәжірибесімен және әдістемелерімен тәжірибе алмасу;
- білім беру үдерісіне инновациялық оқыту әдістері мен жобаларын енгізуді ынталандыру;
- STEM пәндерін мектептің оқу жүйесіне интеграциялау бойынша жобалар немесе идеяларды әзірлеу және ұсыну.

Байқауға мектептен команда қатысты: көркем еңбек мұғалімі Абдалов Данияр Жарасович, физика пән мұғалімі Касимова Асия Ертугановна, информатика пән мұғалімі Тасыбаева Асель Асылбековна. Педагогтер байқауға «Ручной проектор LUMENsteam» дайындаған.

